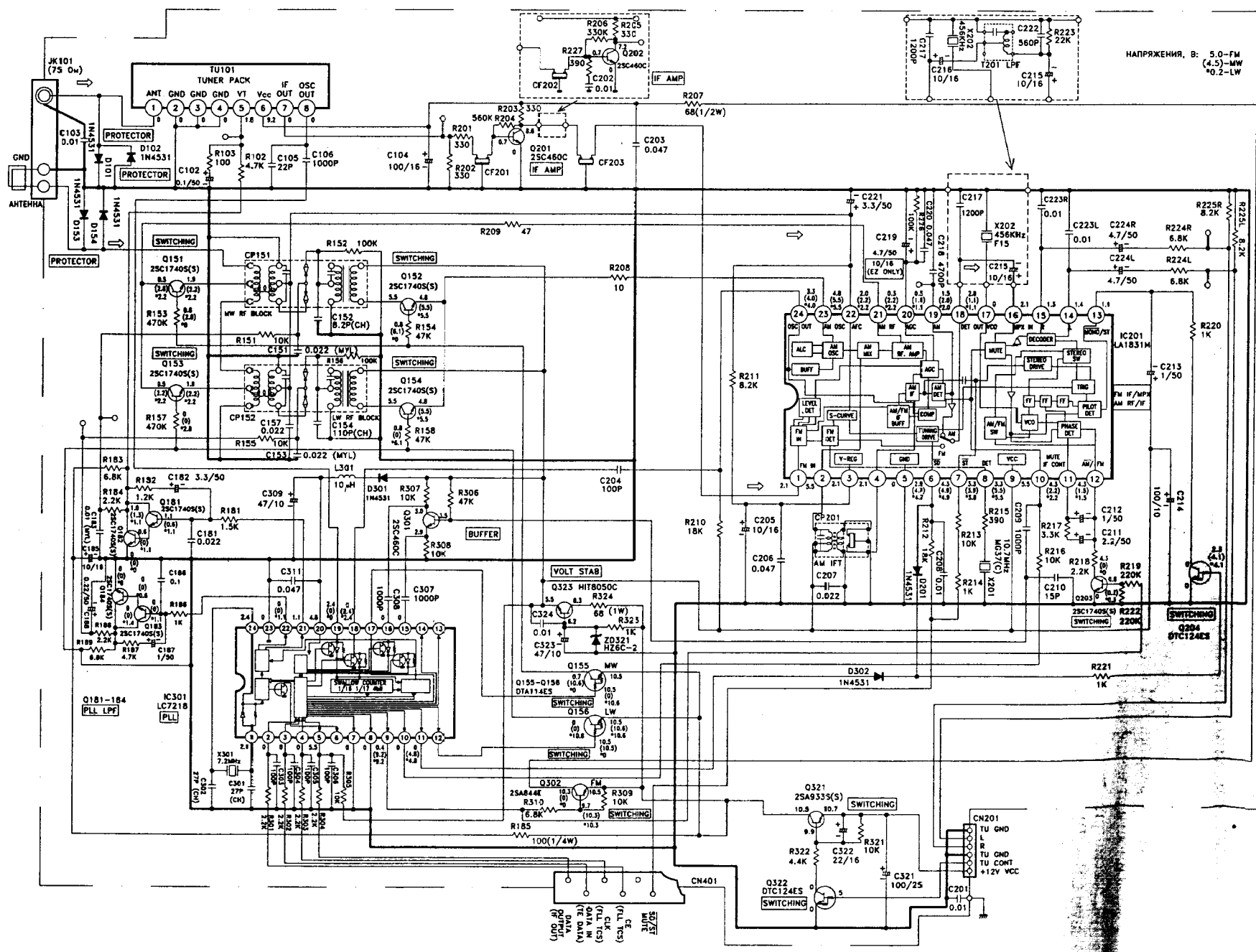
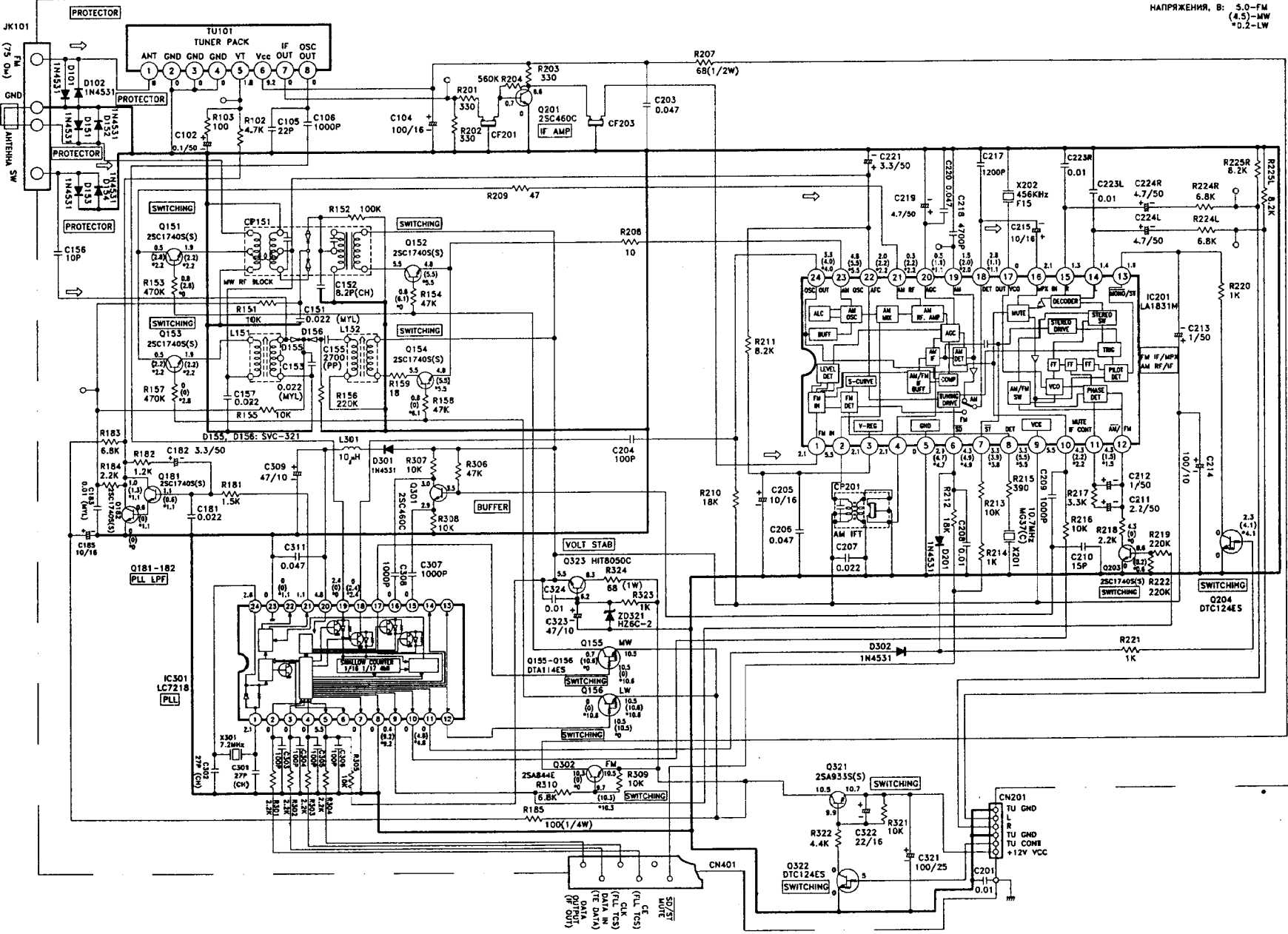


НАПРЯЖЕНИЯ, В: 5.0-FM
(4.5)-MW
0.2-LW

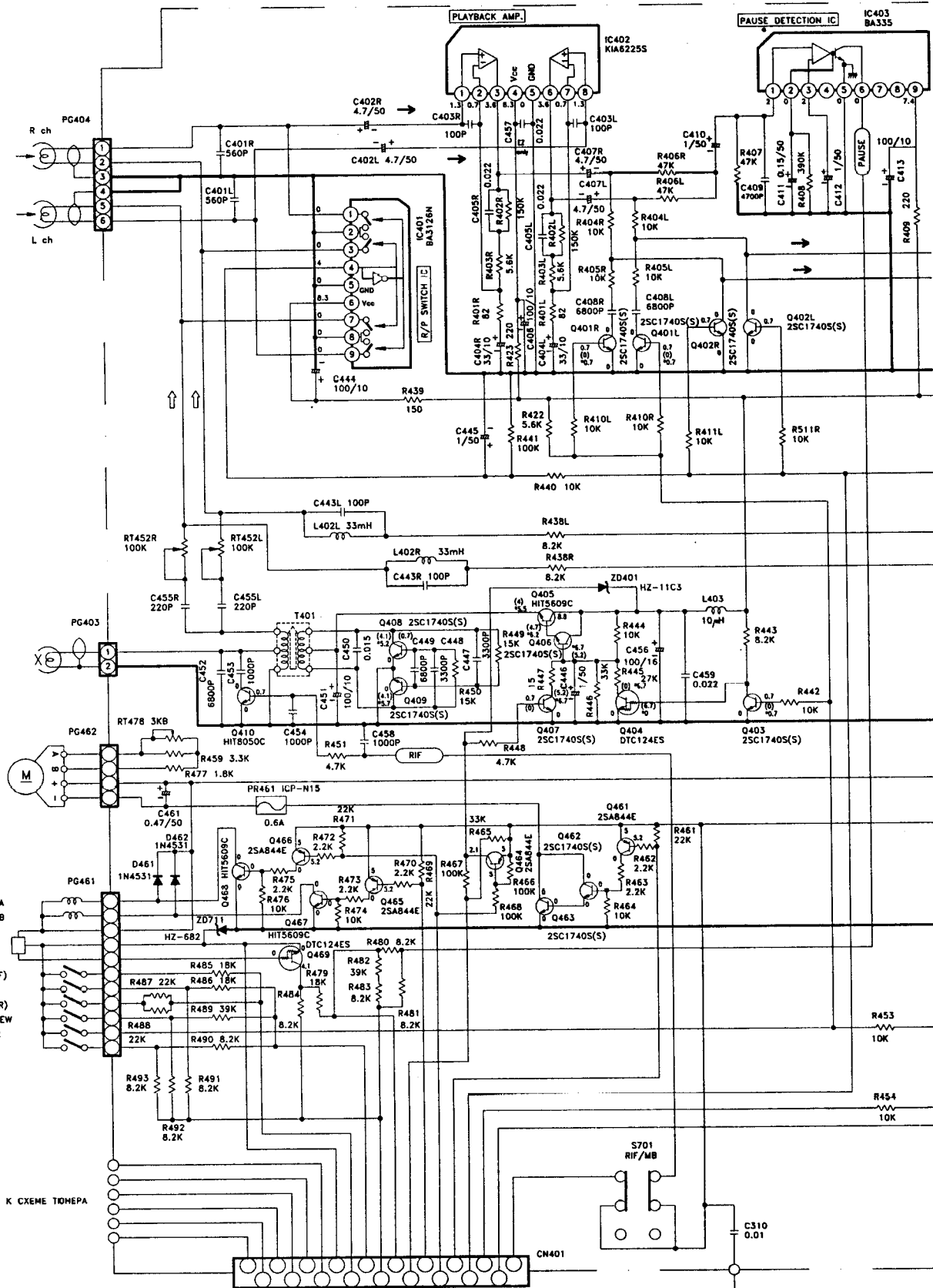




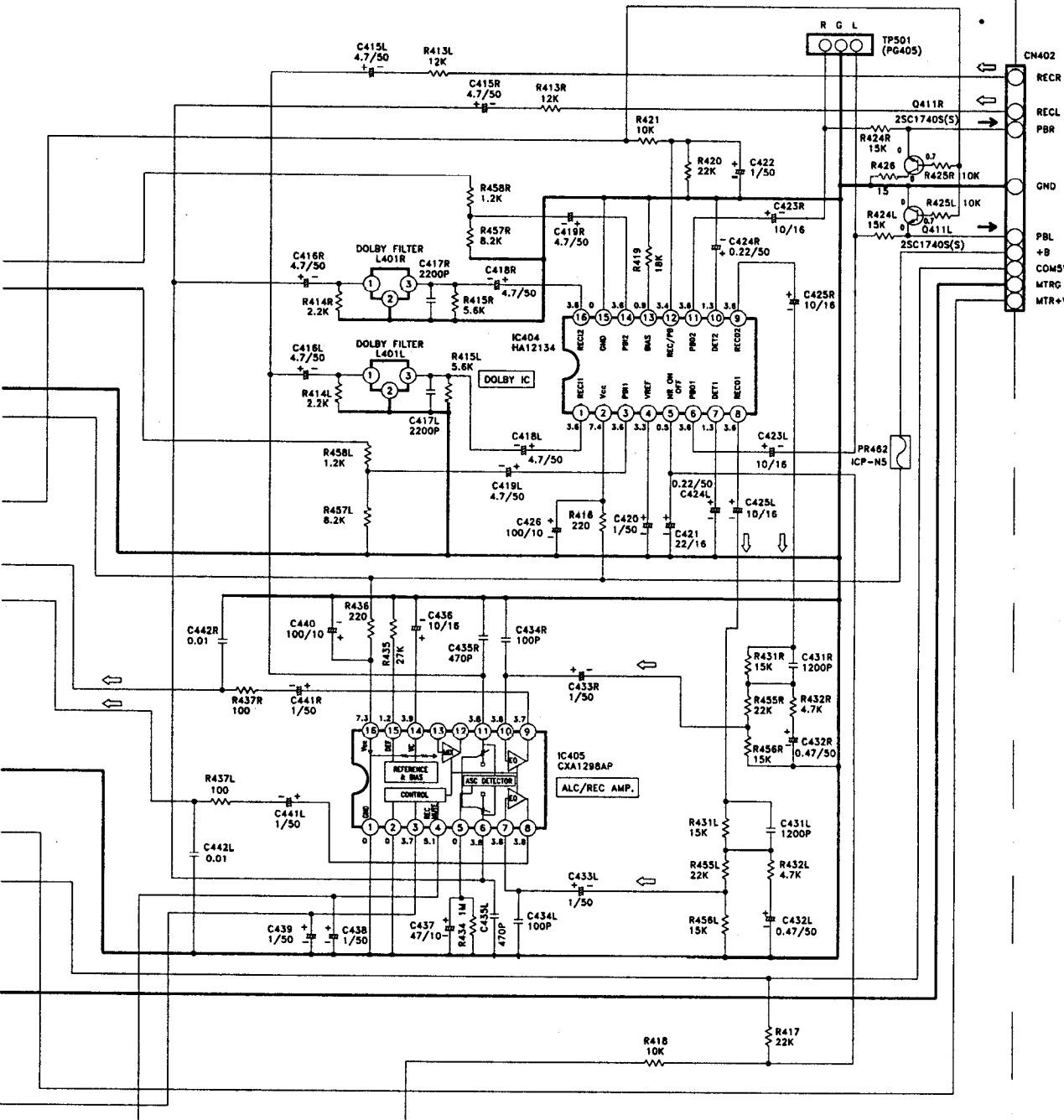
50/75
100/150
100/200
100/250
100/300
100/350
100/400
100/450
100/500
100/550
100/600
100/650
100/700
100/750
100/800
100/850
100/900
100/950
100/1000

Q322
DTC124ES
SWITCHING

CN201
TU GND
L
R
TU GND
TU COM1
+12V VCC



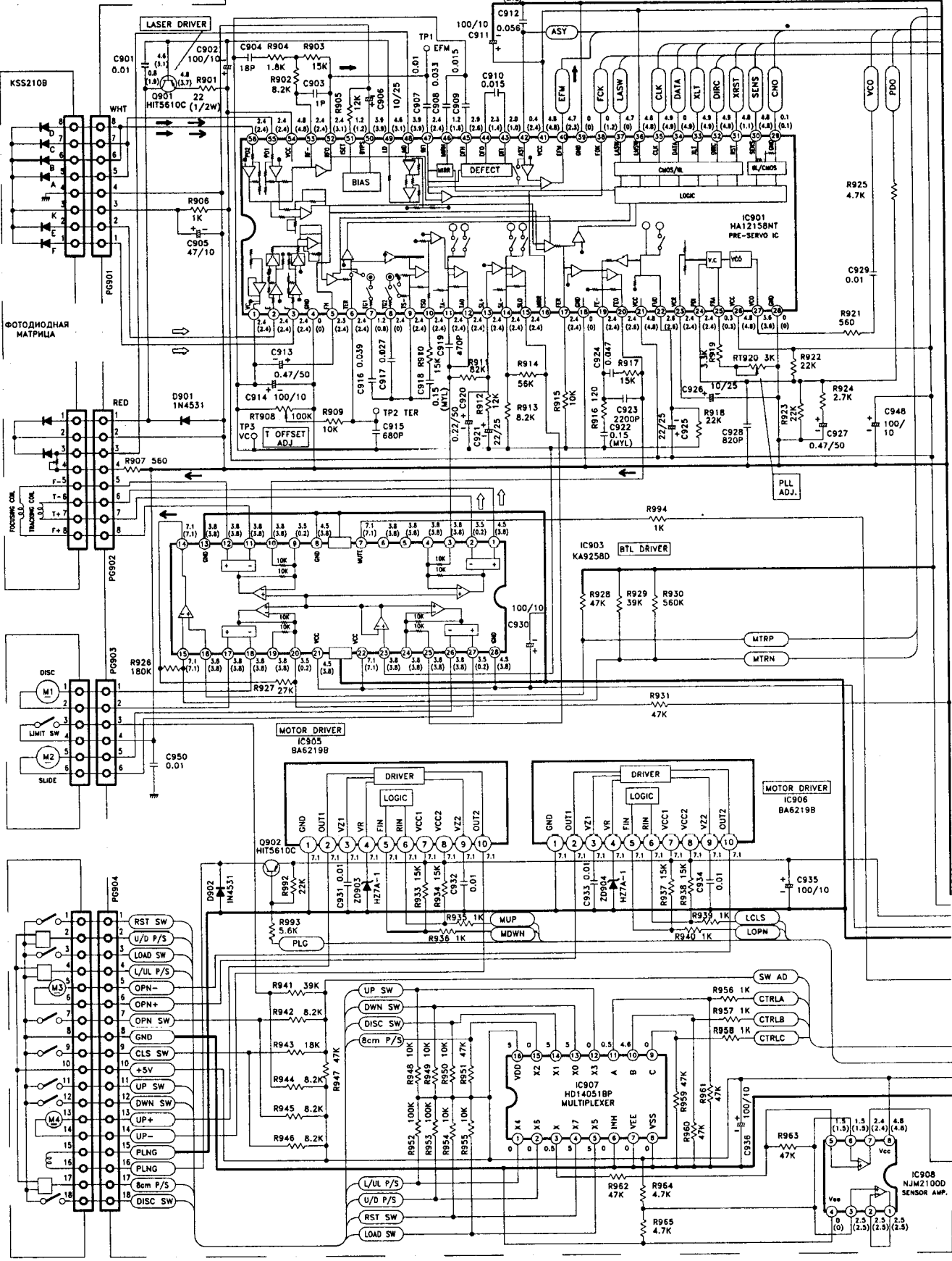
- IF CNT
- TE DATA
- PLL CLK
- PLL TCS
- A.MUTE
- ST/SD
- AD PROF/A
- TZ AD
- COMSV
- R1/R2/M
- BIAS
- SOL B
- SOL A
- MOT
- R/P
- R.MUTE
- DOLBY
- M.B.SW



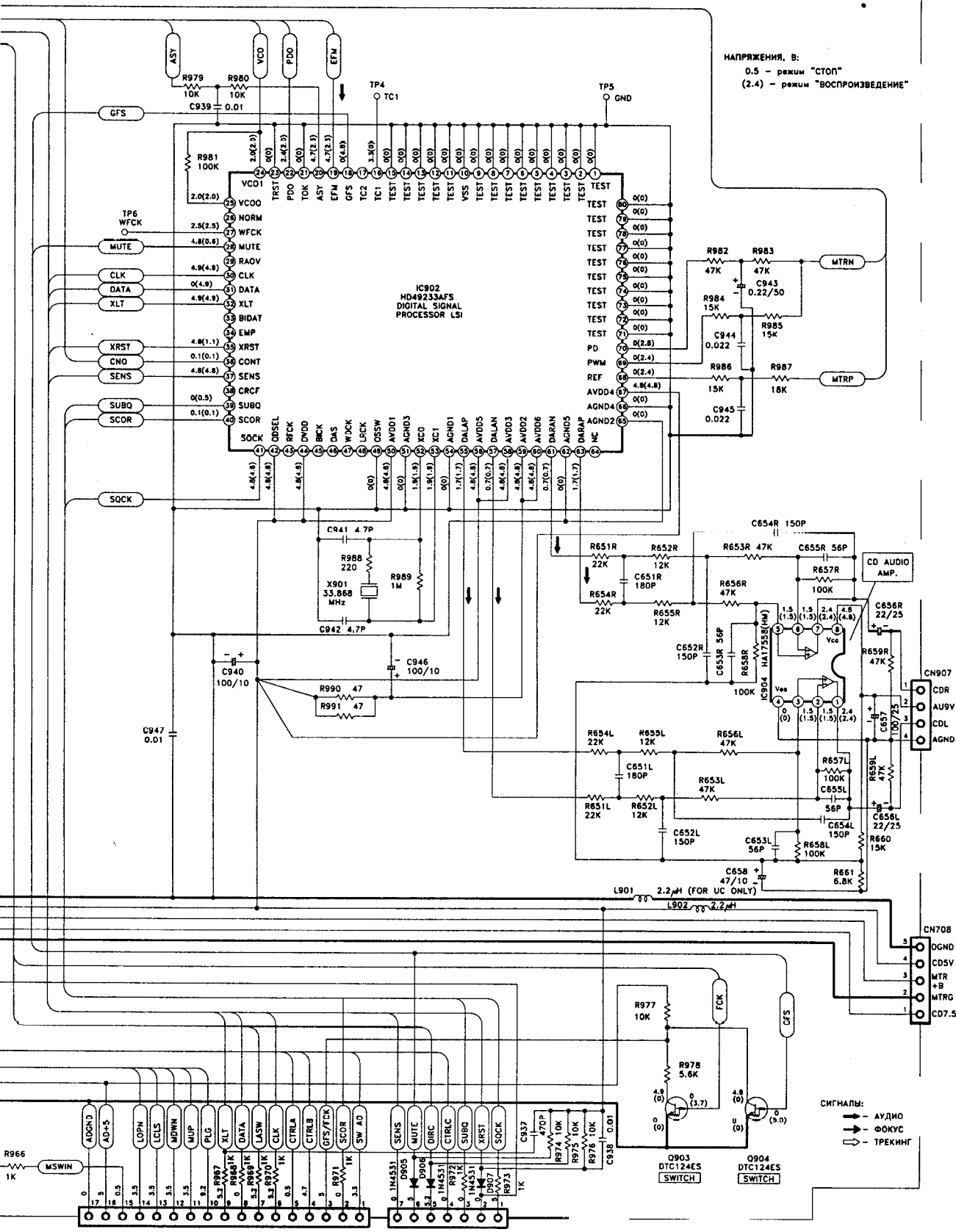
НАПРЯЖЕНИЯ, В: 6.8 - РЕЖИМ ВОСПРОИЗВЕДЕНИЯ
 (3.5) - РЕЖИМ ЗАПИСИ (НОРМАЛ)
 *4.3 - РЕЖИМ ЗАПИСИ (CrO₂)

СИГНАЛЫ:
 → - ВОСПРОИЗВЕДЕНИЕ
 ⇐ - ЗАПИСЬ

0.00
0.01
0.03
0.05
0.06
0.08
0.10
0.15
0.20
0.25
0.30
0.40
0.50



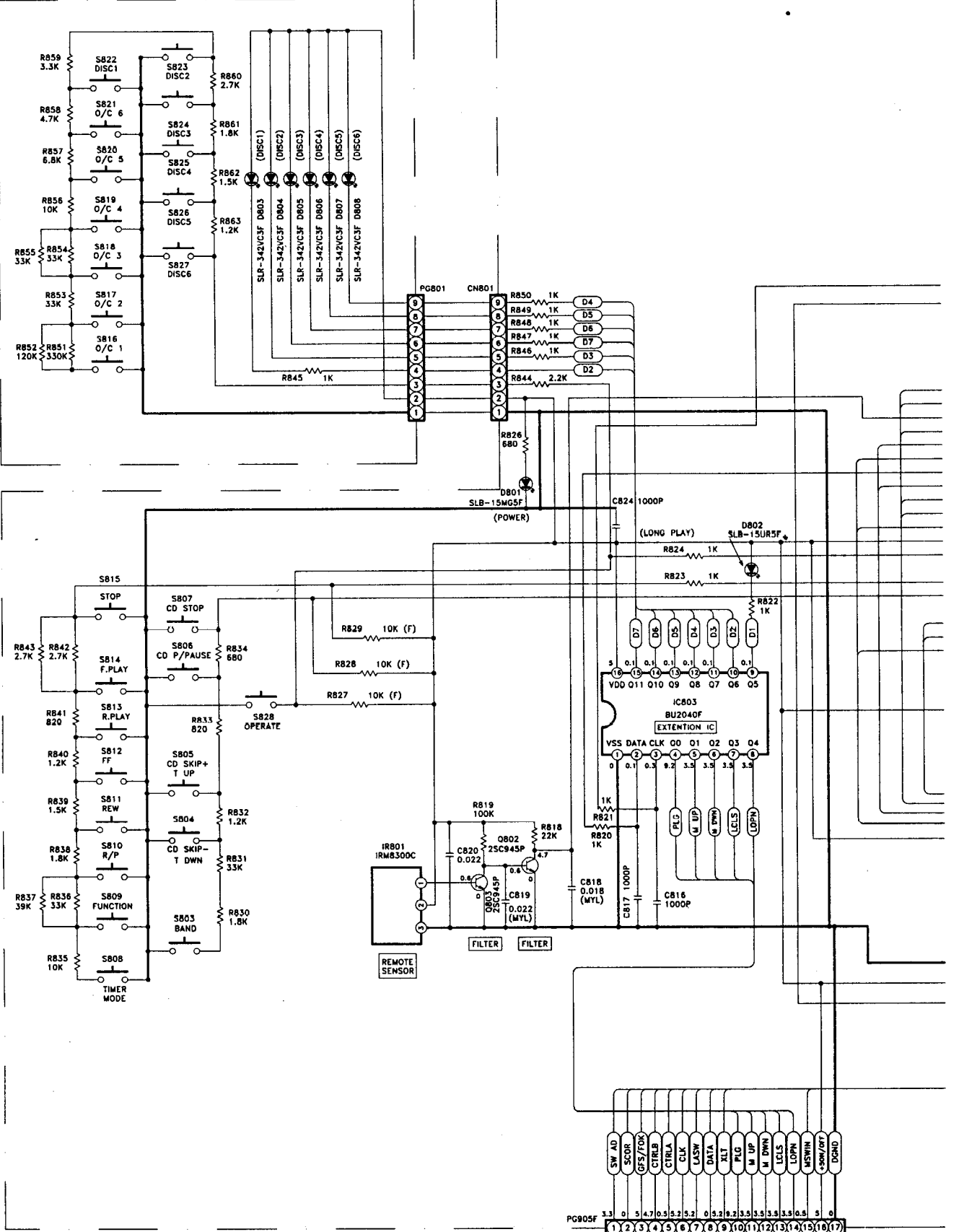
НАПРЯЖЕНИЯ, В:
 0.5 - режим "СТОП"
 (2.4) - режим "ВОСПРОИЗВЕДИТЕ"



СИГНАЛЫ:
 — АУДИО
 — ФОКУС
 — ТРЕКИНГ

PG905C

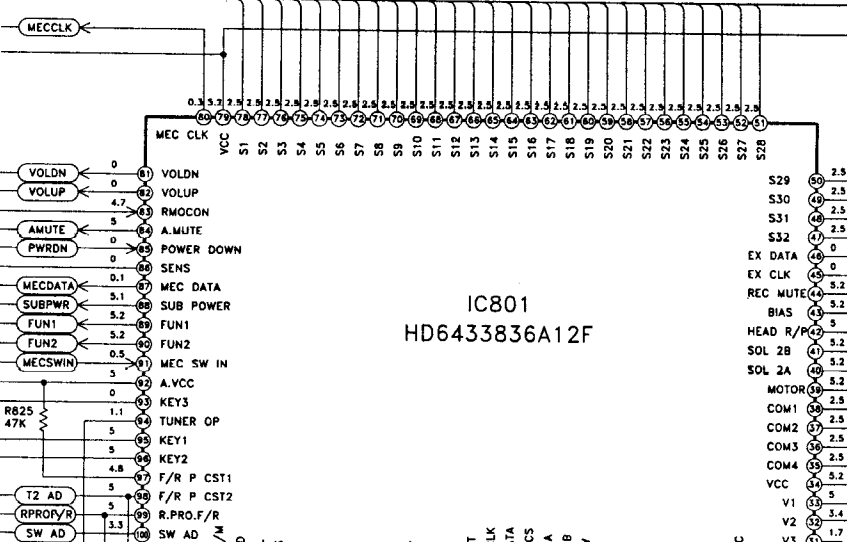
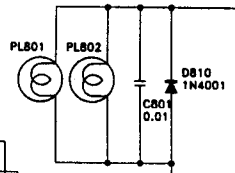
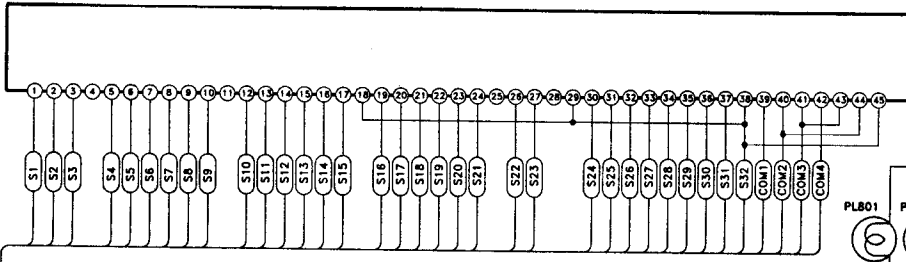
PG906C



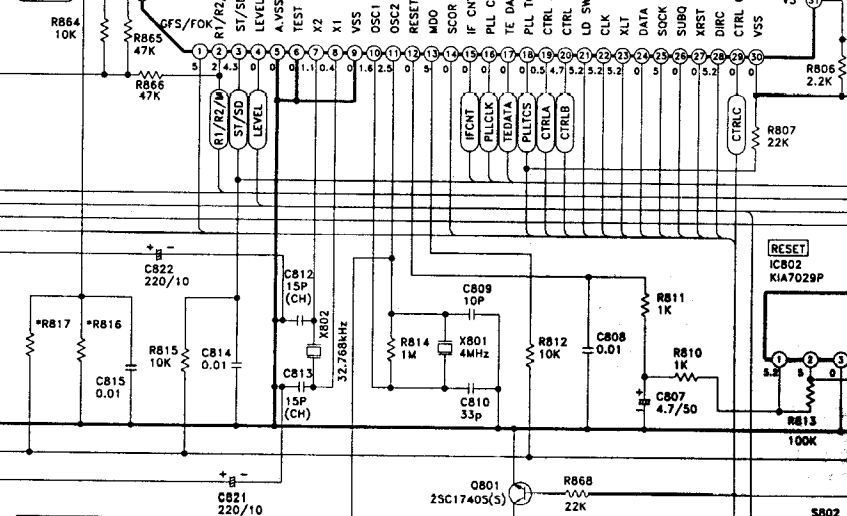
PG905F

13	0	5	4.7	0.5	5.2	5.2	0	0.1	0.2	3.5	3.5	3.5	3.5	0.5	5	0
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17

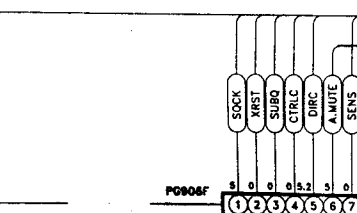
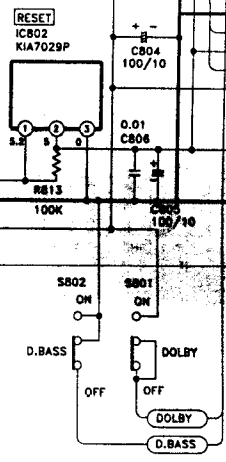
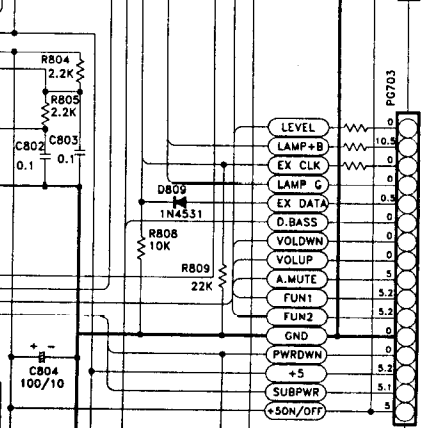
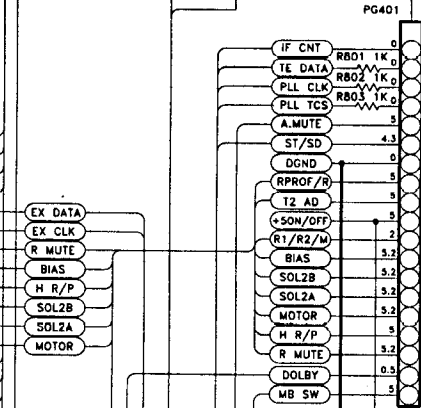
LCD801



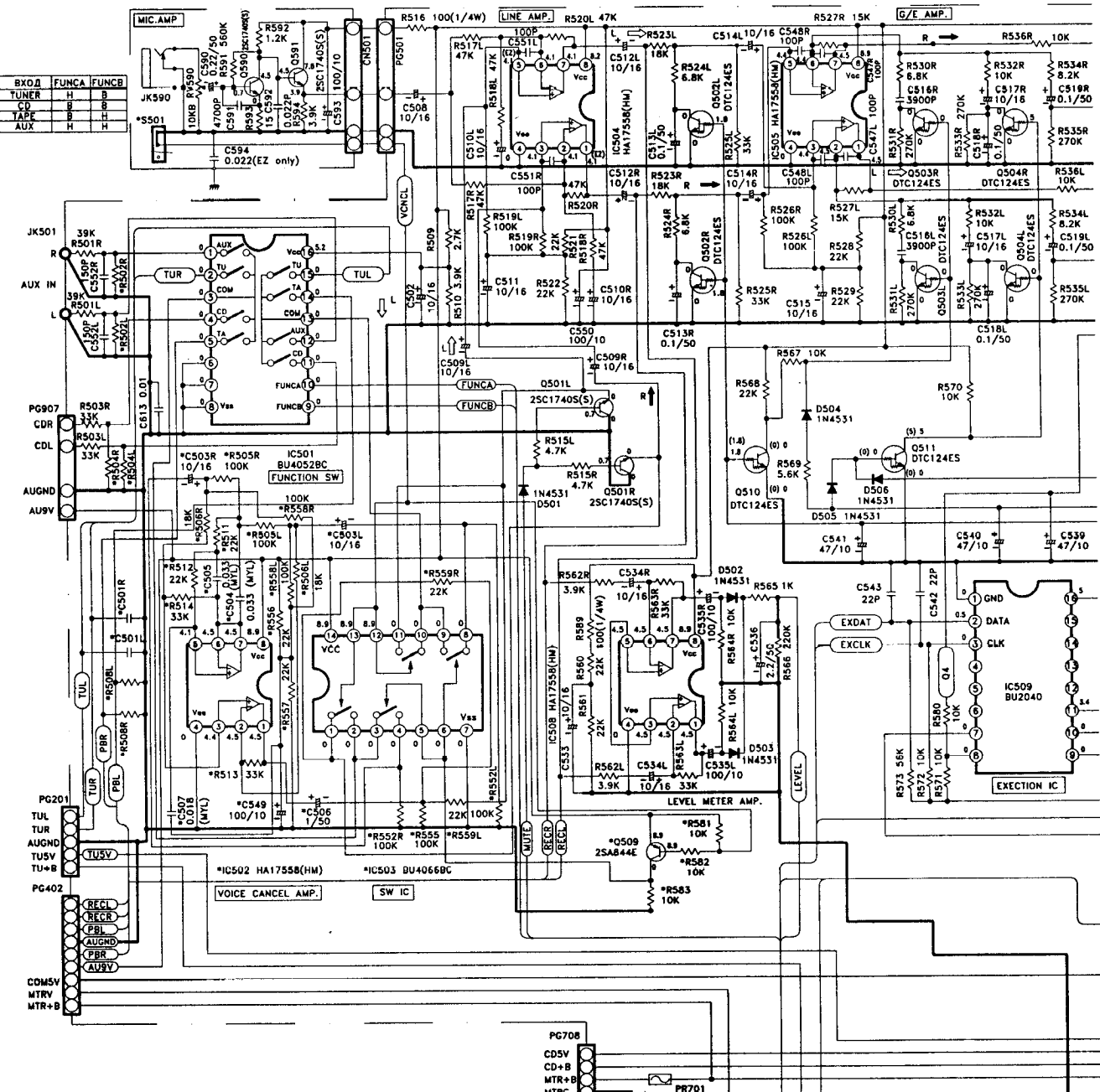
IC801
HD6433836A12F



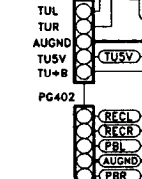
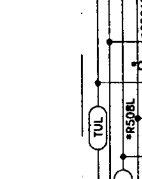
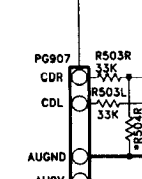
	UC	EBZ	W
R817	270K	390K	470K
R816	330K	270K	150K



PG906F
1 2 3 4 5 6 7



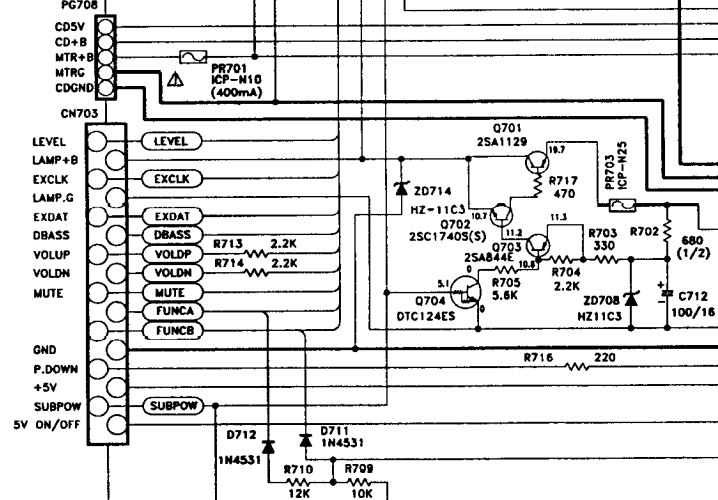
ВХОД	FUNCA	FUNCB
TUNER	H	B
CD	H	H
TAPE	H	H
AUX	H	H

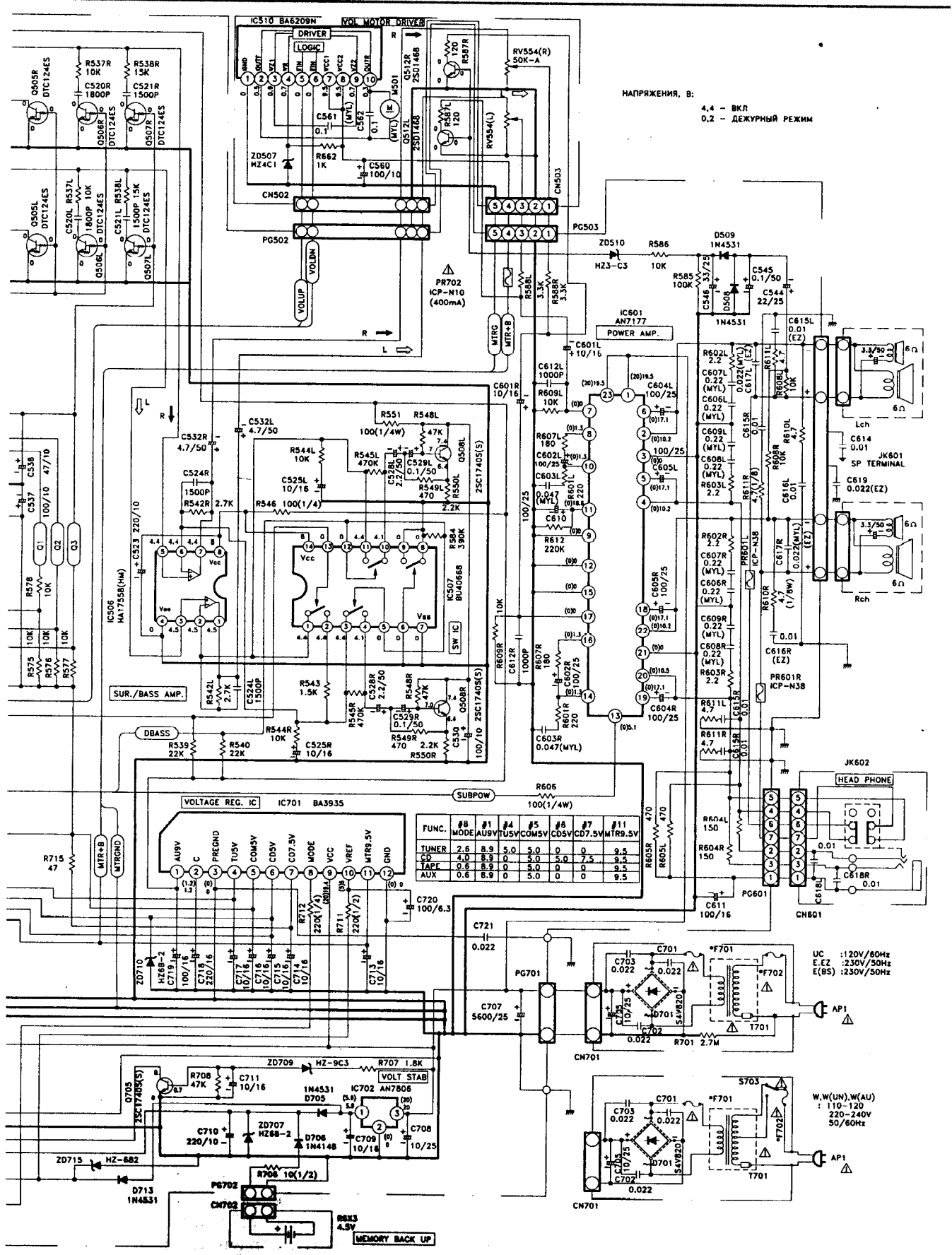


УПРАВЛЕНИЕ ГРАФИЧЕСКИМ ЭКВАЛИЗАТОРОМ

АЧХ	IC512 Выходы				Q502/L/R	Q503/L/R	Q504/L/R	Q505/L/R	Q506/L/R	Q507/L/R
	Q1	Q2	Q3	Q4						
FLAT	В	Н	Н	Н	ВКЛ	ВКЛ	ВКЛ	ВКЛ	ВКЛ	ВКЛ
HEAVY	Н	Н	Н	Н	ВКЛ	ВКЛ	ВКЛ	ВКЛ	ВКЛ	ВКЛ
MILD	В	Н	Н	Н	ВКЛ	ВКЛ	ВКЛ	ВКЛ	ВКЛ	ВКЛ
CLEAR	В	Н	Н	Н	ВКЛ	ВКЛ	ВКЛ	ВКЛ	ВКЛ	ВКЛ
VOCAL	В	Н	Н	В	ВКЛ	ВКЛ	ВКЛ	ВКЛ	ВКЛ	ВКЛ

В - ВЫСОКИЙ УРОВЕНЬ
Н - НИЗКИЙ УРОВЕНЬ





НАПРЯЖЕНИЯ, В:
 4,4 - ВКЛ
 0,2 - ДЕЖУРНЫЙ РЕЖИМ

FUNC.	#8	#11	#4	#5	#8	#7	#11
TUNER	2,6	8,9	5,0	5,0	2,0	0	9,5
CD	4,0	8,9	D	5,0	2,0	7,5	9,5
TAPE	0,6	8,9	D	5,0	D	D	9,5
AUX	0,6	8,9	D	5,0	D	D	9,5

UC :120V/60Hz
 E.E2 :230V/50Hz
 E(S) :230V/50Hz

W,W(U),W(AU)
 :110-120
 220-240V
 50/60Hz

MEMORY BACK UP